



Companhia da Tecnologia da Informação e
Comunicação do Paraná - CELEPAR

Manual BigBlueButton

Apresentador / Participante

Sumário

1. Apresentação.....	3
2. Requisitos.....	3
3. Início.....	3
4. Componentes e Funcionalidades.....	6
4.1 Barra de Ferramentas.....	6
4.1.1 Transmitir seu microfone.....	6
4.1.2 Transmitir sua câmera.....	6
4.1.3 Compartilhar sua tela.....	6
4.1.4 Iniciar gravação.....	6
4.1.5 Silenciar.....	6
4.1.6 Ajuda.....	7
4.1.7 Sair.....	7
4.2 Janela de Usuários	7
4.3 Janela de Vídeos	7
4.4 Quadro Branco	8
4.5 Bate-Papo (Chat)	8
4.6 Rodapé	8
4.6.1 Seletor de Linguagem.....	8
4.6.2 Layout.....	9

1. Apresentação

O BigBlueButton (www.bigbluebutton.org) é um software livre para realização de webconferências. Sua plataforma é baseada no Adobe Flash.

Atualmente, na Celepar, está hospedado no endereço: <http://webconf.pr.gov.br> .

O objetivo desse manual é descrever todas as funcionalidades do BigBlueButton e que estão disponíveis na visão do apresentador. Na visão dos participantes, muitos recursos serão ocultos ou desativados.

2. Requisitos

Microcomputador:

Windows ou Linux;

Navegador Internet Explorer, Firefox ou Google Chrome;

Adobe Flash Player versão 11 ou superior;

Java;

Headset (preferencialmente) ou Caixas de Som e Microfone;

Câmera de vídeo (Webcam).

Caso haja problemas ou dúvidas com os programas Java e Flash, solicite suporte na Central de Atendimento Celepar – (41) 3200-5007 ou consulte mais informações nos links abaixo (disponível apenas dentro da rede do estado do Paraná):

- Computador com Windows:

http://wiki.gga.celepar.parana/wiki/BBB_Windows

- Computador com Linux Ubuntu

http://wiki.gga.celepar.parana/wiki/BBB_Linux

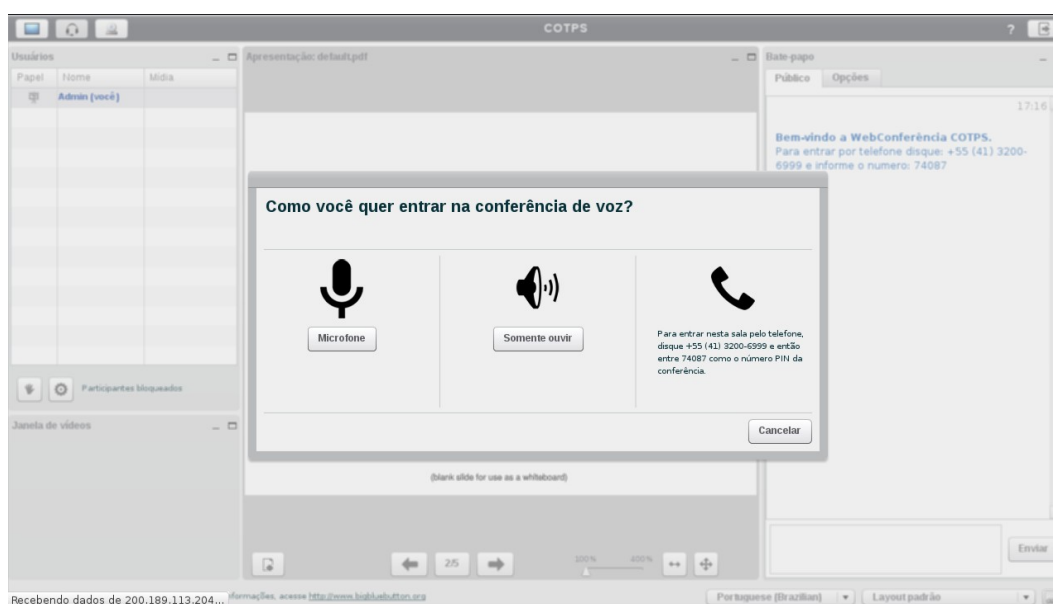
3. Início

Primeiramente, um usuário deve criar uma sala de webconferência no site <http://webconf.pr.gv.br>.

Na criação da sala, devem ser cadastradas as senhas que definem os acessos com perfil de apresentador ou participante. É de responsabilidade do criador da sala a divulgação das senhas apropriadas para cada um dos participantes.

Na página principal, cada usuário deve escolher a sala desejada, digitar seu nome e a senha recebida.

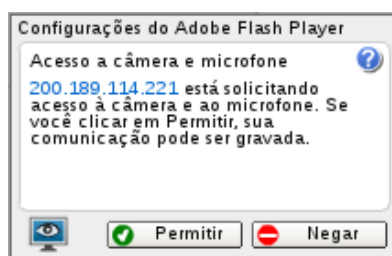
Na primeira tela após o login, serão disponibilizadas duas maneiras de acessar a conferência de voz: Microfone ou Somente Ouvir.



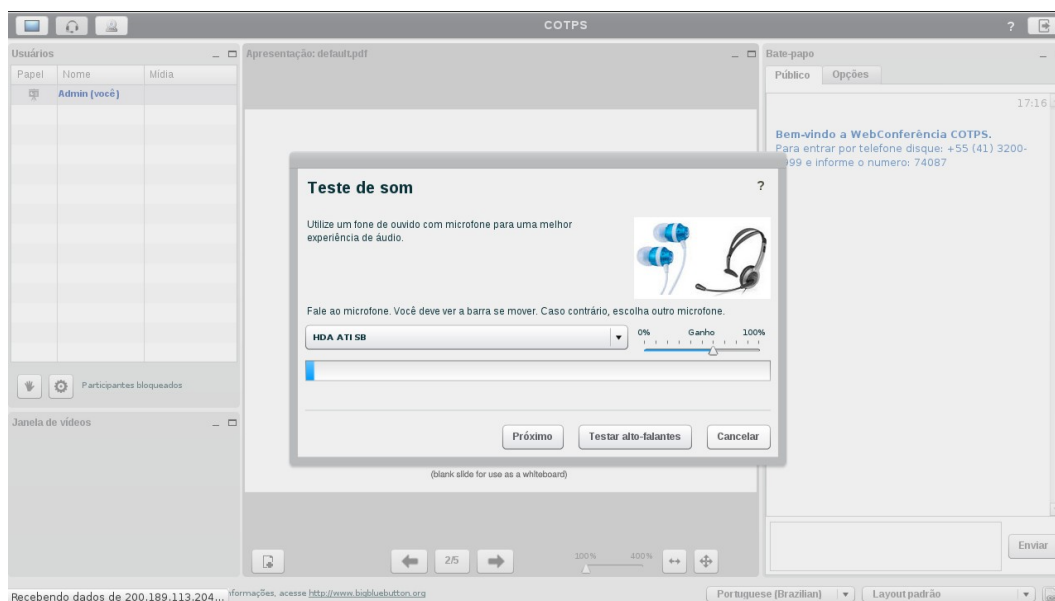
* Obs.: O modo para acessar a sala via telefone está sendo disponibilizada para testes. Somente é possível entrar via telefone após algum usuário entrar na sala através do Navegador.

Escolhendo a opção: Somente Ouvir, o usuário entrará imediatamente na Webconferência sem a possibilidade de usar o microfone.

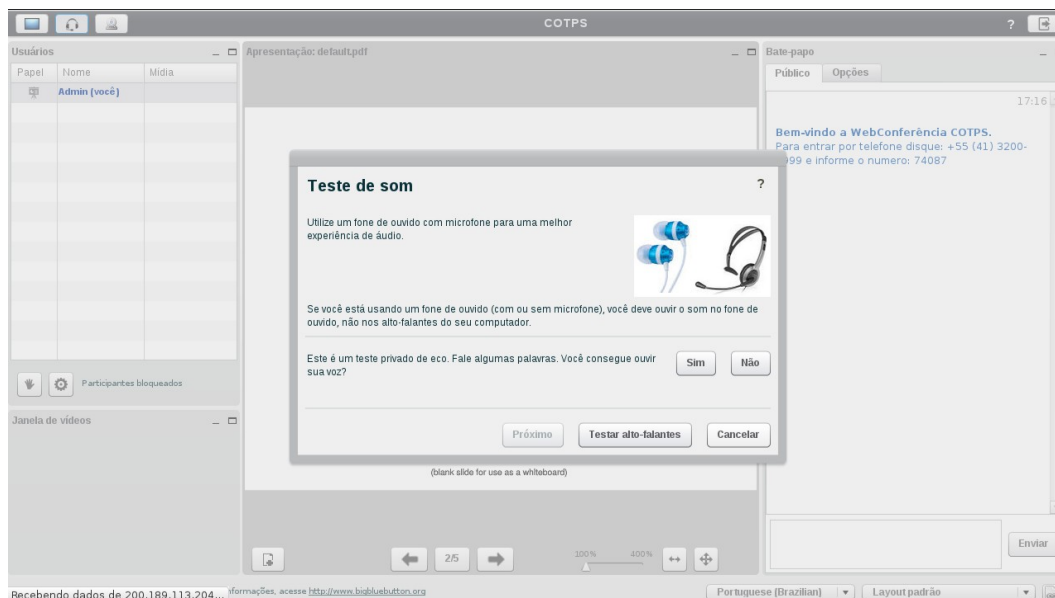
Caso escolha a opção "Microfone", o Flash solicita a permissão para acessar os dispositivos de vídeo (câmera) e áudio (microfone), devendo o usuário clicar em "Permitir".



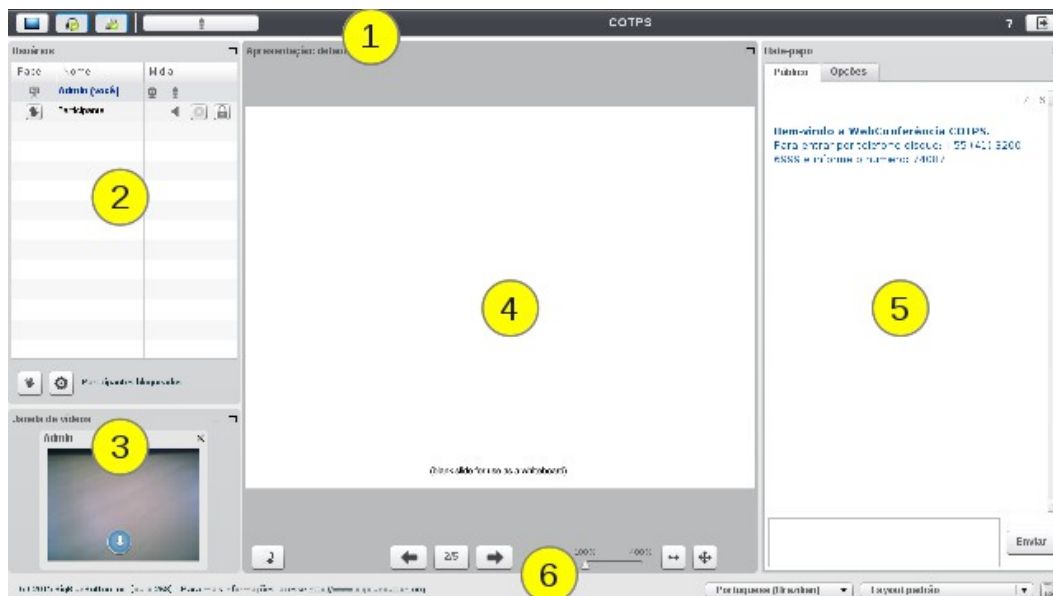
Na tela seguinte, poderão ser realizados testes de entrada e saída de áudio. Clicando em “Testar alto falantes”, uma música será tocada e o usuário deverá ajustar o volume das caixas de som. Também será possível escolher o microfone e ajustar seu volume. Ao falar no microfone, uma barra mostrará o volume do microfone.



Após clicar no botão “Próximo”, será feito um teste de eco. Se o usuário ouvir sua voz nitidamente, deve-se clicar em “Sim” e entrará na Webconferência.




4. Componentes e Funcionalidades




4.1 Barra de Ferramentas 1


4.1.1 Transmitir seu microfone

Clique no botão  para ativar o microfone e permitir ouvir e falar na webconferência. As telas descritas no início serão novamente disponibilizadas. Se o usuário já ativou o microfone, ao apertar o botão o recurso será desativado.


4.1.2 Transmitir sua câmera

Clique no botão  para iniciar a transmissão do vídeo. O vídeo será disponibilizado aos participantes, na janela de vídeo, quando o usuário clicar no botão: “Iniciar sua transmissão”. É possível escolher o tamanho da imagem que será transmitida.

4.1.3 Compartilhar sua tela

Clique no botão  para iniciar o compartilhamento da tela. Deve-se aceitar as permissões do Java para funcionar a aplicação. Existe dois modos de compartilhamento: Tela Inteira ou Região. No modo Região, é permitido mover e redimensionar a área para a visualização dos outros participantes, sendo necessário apertar em “Start Sharing” para iniciar a transmissão. O compartilhamento é cancelado ao clicar em “Fechar”.

4.1.4 Iniciar gravação

Clique no botão  para iniciar ou parar a gravação da Webconferência. É necessário selecionar a opção de gravação na criação da sala para possibilitar o recurso. ATENÇÃO: Não existe nenhuma restrição para posteriormente assistir uma gravação de uma Webconferência.

4.1.5 Silenciar

Clique no botão  silenciar o som do microfone.


4.1.6 Ajuda










Clique para obter ajuda sobre o BigBlueButton.


4.1.7 Sair

Clique no botão  para sair da sala de Webconferência.

4.2 Janela de Usuários 2

Na janela de usuários, aparecerão os usuários que estão conectados na Webconferência. Quando o usuário entra com a senha de “Apresentador”, será identificado com o ícone  na coluna “Papel” e, ele terá permissão para administrar a sala. Abaixo, segue a descrição dos ícones:

Ícone	Descrição
	Indica qual usuário é o “Apresentador” e tem permissão para alterar o “Quadro Branco”. Os usuários que conectam com a senha de apresentador, poderão passar o controle do “Quadro Branco” para outros usuários, clicando na linha correspondente e apertando o ícone ao lado. Ao passar o controle para outros usuários, o moderador será identificado com o ícone  .
	Indica que um usuário solicita permissão para falar. Assim, o apresentador poderá desbloquear o microfone dele. Tanto o apresentador quanto o participante poderão levantar ou abaixar a mão.
	Indica os usuários que estão realizando a transmissão de vídeo.
	Indica os usuários que estão conectados com microfone. O ícone  significa que o microfone está mudo. O apresentador pode clicar no ícone de qualquer participante e alterar o status do microfone.
	Indica os usuários que estão conectados no modo “Somente ouvir”.
	Permite ao apresentador/moderador expulsar o usuário da sala.
	Recurso do apresentador/moderador em liberar ao participante alterar (cadeado aberto) ou não (cadeado fechado) o status do próprio microfone. É o apresentador que seta o recurso para cada participante clicando no respectivo ícone.

O apresentador possui o botão  com opções para silenciar, abaixar a mão e restringir os participantes. Na opção: “Restringir Participante”, é possível bloquear as funções de câmera, microfone, chat e layout dos usuários que entraram com a senha de participante.





4.3 Janela de Vídeos 3

Nessa janela, aparecem os usuários que estão transmitindo o vídeo da Webcam. Para cancelar a transmissão, o usuário gerador deverá clicar no ícone da webcam.

4.4 Quadro Branco 4

Nessa janela é possível visualizar arquivos e realizar anotações. Apenas o usuário com status de apresentador possui controle sobre o quadro branco. Os seguintes documentos são suportados: Documento Microsoft Word (doc), Excel (xls), Powerpoint (ppt,pps); arquivos PDF; Figuras (jpg, png); arquivos de texto (txt); Documento ODF texto (odt), planilha (ods) e apresentação (odp).

Descrição dos botões:

Ícone	Descrição
	Iniciar o procedimento para disponibilizar arquivos para visualização.
	Navegar para a página anterior/próxima página.
1 / 5	Informa a página atual / quantidade de páginas. Clicando no botão, miniaturas das páginas aparecem e é possível escolher uma delas.
100%_400%	Zoom da página. É possível clicar e arrastar para rastrear a página.
	Ajustar a visualização do documento pelo tamanho da largura da página.
	Ajustar a visualização do documento pelo tamanho da página
	Ferramenta de desenho no quadro branco. Uma nova barra de ferramentas será apresentada na lateral do quadro branco com algumas funções de desenho.

Um documento deve ser importado e transformado em slides para ficar disponível no quadro branco. Deve-se clicar no botão “Selecionar arquivo”, escolher o arquivo e clicar em “Carregar”. Um processo automático será iniciado e o arquivo será apresentado na janela. É possível importar diversos arquivos. Para escolher o arquivo que será visualizado, basta clicar no botão “Mostrar” ao lado.

4.5 Bate-Papo (Chat) 5

No Bate-papo, qualquer participante poderá enviar mensagens que serão visualizadas por todos. Não existe moderação. Há a possibilidade de um participante chamar outro para participar de um chat privado. Para isso, deve clicar na aba “Opções”, selecionar a pessoa e uma nova aba será aberta para a conversa.


4.6 Rodapé 6

4.6.1 Seletor de Linguagem

É possível escolher a linguagem padrão do BigBlueButton.

4.6.2 Layout

As janelas podem ser movidas, redimensionadas ou minimizadas. Selecione a opção “Layout Padrão” na barra inferior no lado direito para restaurar o layout e as dimensões originais.

É possível um apresentador aplicar as suas modificações de layout para todos os participantes clicando no botão:  .